

 XBOX 360®

ROCKSTAR GAMES PRÉSENTE

MAX PAYNE 3





TABLE DES MATIÈRES

PROLOGUE02

COMMANDES DE JEU04

CONNEXION À XBOX LIVE05

AFFICHAGE À L'ÉCRAN06

GAMEPLAY08

MULTIJOUEUR10

SOCIAL CLUB15

**CONTENU TÉLÉCHARGEABLE
& MODE ARCADE**17





INSPECTEUR AU NYPD,

Max Payne voit sa vie toute entière basculer lors d'une sombre nuit, tandis qu'il rentrait chez lui. Sa femme et leur fille, qui n'était encore qu'un bébé, avaient été sauvagement assassinées par une bande de junkies sous l'influence de la dernière drogue à la mode : la Valkyr.

Au cours des années suivantes, et alors que son désespoir tournait à la colère, Max a rejoint la brigade des stupés et s'est mis à travailler sous couverture, se consacrant à la lutte contre la Valkyr. Il finira par tomber sur une piste lui permettant de révéler au grand jour une conspiration touchant les plus hauts

échelons du complexe militaro-industriel américain, impliqué dans la production et le trafic de la Valkyr. Et par la même occasion, de découvrir la vérité sur le meurtre de sa famille.

En se vengeant sur les responsables, Max avait pu satisfaire sa soif de justice mais rien ne pouvait lui ramener ce qu'il avait perdu. Et pendant que sa colère laissait place à la dépression, Max retrouvait la relative tranquillité de la police de New York.

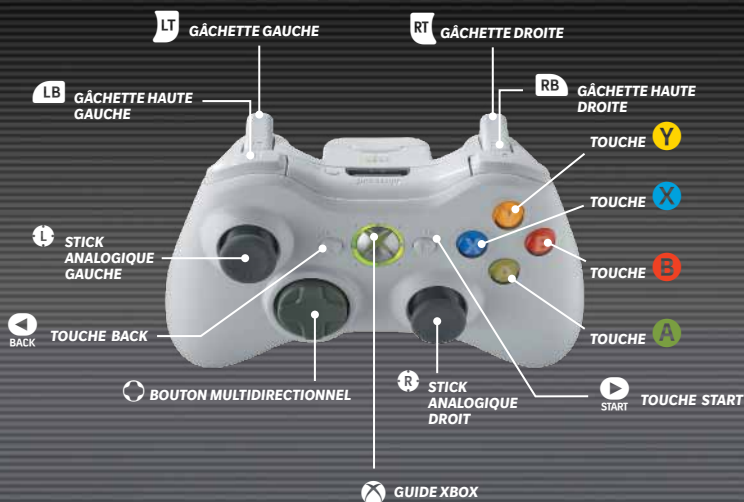
Des années plus tard, lors d'une enquête de routine, Max croisa à nouveau la route



de plusieurs personnes importantes de la conspiration Valkyr. C'était une lueur d'espoir. L'espoir d'une nouvelle vie. L'espoir de retrouver une partie de ce qu'il avait perdu. Mais cet espoir a été anéanti, une fois de plus, par les forces mystérieuses qui influencent et manipulent ceux qui gouvernent.

Démis de ses fonctions et en proie à ses démons, Max quitta le NYPD pour plonger dans l'alcool et les antalgiques, s'apitoyant sur son sort dans des bars sordides ou les bras des filles faciles. Pourtant, un jour, un vieil ami vint frapper à sa porte avec l'opportunité d'un nouveau départ...





COMMANDES DE JEU

LA COULEUR JAUNE INDIQUE LES COMMANDES POUR LE MULTIJOUEUR

GÂCHETTE GAUCHE	VISÉE ÉPAULE	TOUCHE B	RECHARGER / (MAINTENIR) DÉPOUILLER
GÂCHETTE HAUTE	(MAINTENIR) CHOIX DES ARMES / (APPUYER VITE) GRENADE	TOUCHE A	GRIMPER / SAUTER / (MAINTENIR) SPRINT / (APPUYER VITE DEUX FOIS) FAIRE UNE ROULADE
GÂCHETTE DROITE	TIRER / CORPS-À-CORPS (SI À CÔTÉ)	TOUCHE X	SE METTRE À COUVERT / QUITTER SON ABRI
GÂCHETTE HAUTE	SHOOTDODGE™	HAUT DU BMD	UTILISER DES ANTALGIQUES
STICK ANALOGIQUE	SE DÉPLACER	BAS DU BMD	DEMI-TOUR RAPIDE / JETER UNE ARME
STICK ANALOGIQUE	CAMÉRA DROIT	GAUCHE DU BMD	CAMÉRA À GAUCHE
STICK ANALOGIQUE	(APPUYER) S'ACCROUPIR / (MAINTENIR) S'ALLONGER	DROITE DU BMD	CAMÉRA À DROITE
STICK ANALOGIQUE	(APPUYER) BULLET TIME® / DÉCLANCHER UN COUP D'ÉCLAT	TOUCHE BACK	MODIFICATIONS D'ARMES / CLASSEMENTS
TOUCHE Y	RAMASSER UNE ARME/ INTERAGIR / CORPS-À- CORPS / PROVOQUER	TOUCHE START	METTRE EN PAUSE

Xbox LIVE

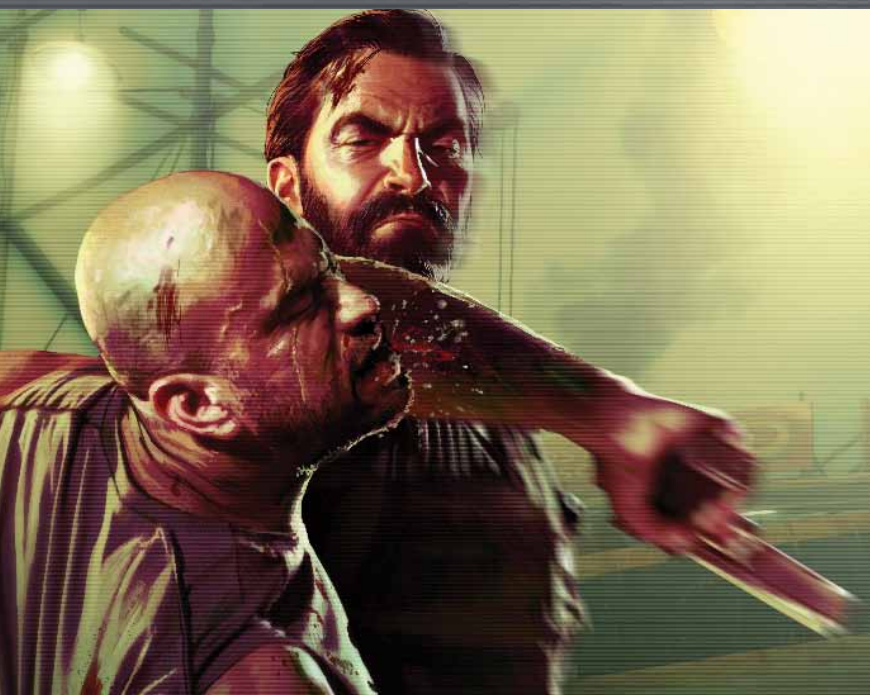
Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

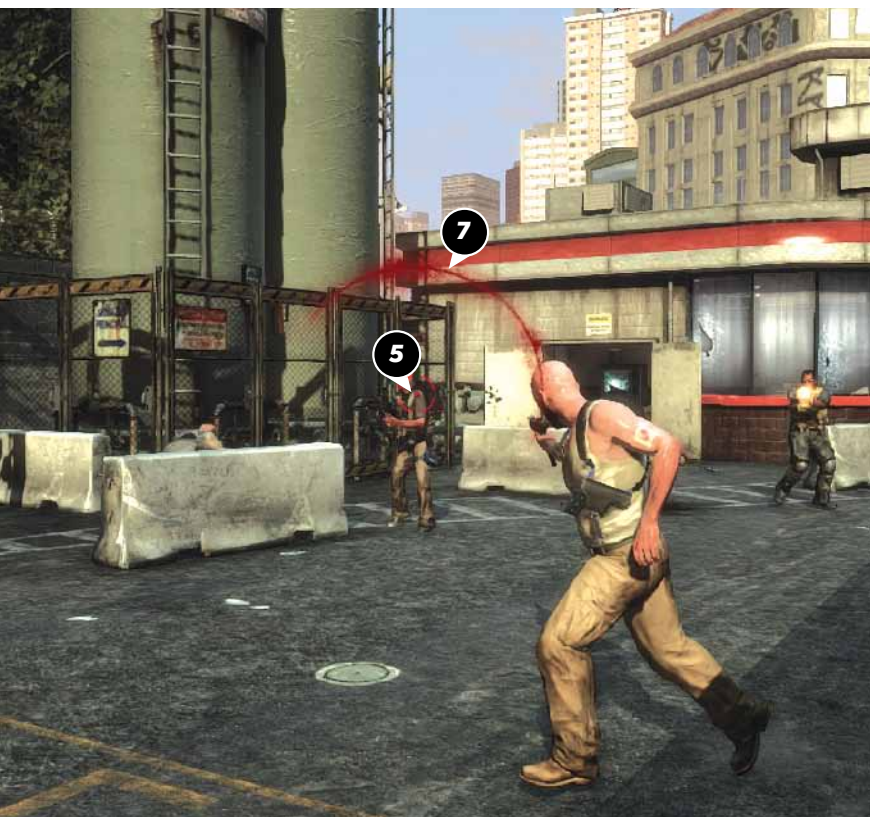
Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.





1 JAUGE DE SANTÉ

Vos antalgiques restants apparaissent dans la silhouette de Max. Plus vous subissez des dégâts, plus le contour devient rouge.

2 JAUGE DE BULLET TIME®

Indique la quantité de Bullet Time® disponible.

La jauge se vide lorsque le Bullet Time® est utilisé et se remplit lorsque vous abattez des ennemis ou qu'on vous tire dessus.

3 CHOIX DES ARMES

Ouvrez le choix des armes en maintenant LB.

Choisissez l'arme désirée en utilisant le stick analogique droite.

Relâchez LB pour sélectionner la nouvelle arme.

Si vous choisissez le double tir, vous abandonnerez automatiquement votre arme à deux mains. Vous pouvez abandonner cette arme manuellement en appuyant sur le BMD pendant que le choix des armes est ouvert.

4 MUNITIONS

Affiche le nombre de munitions dont vous disposez pour l'arme équipée.

5 RÉTICULE

Indique la cible de vos tirs.

6 NOTIFICATIONS (TOUCHE Y POUR INTERAGIR)

Ces textes apparaissent lorsqu'une action contextuelle est possible.



7 INDICATEUR DE DÉGÂTS

Montre la provenance des dégâts.

L'indicateur de dégâts n'apparaît pas dans les niveaux 1 de difficulté les plus élevés.

8 SCORE

Affiche votre score à gauche du chronomètre. Le score adverse est affiché à droite.

AFFICHAGE À L'ÉCRAN

SOLO / MULTIJOUEUR



9 TEMPS

Affiche le temps restant dans la partie en cours.

10 MINICARTE

Indique votre position actuelle, vos coéquipiers et des icônes concernant les objets ou objectifs importants.

11 MESSAGE / MISES À JOUR

Affiche des informations comme les victimes, les morts et les objectifs en cours de partie.

12 ADRÉNALINE

La jauge d'adrénaline se remplit lorsque vous touchez vos ennemis ou en récupérant des objets. Cette jauge a trois niveaux, correspondant aux trois niveaux de votre coup d'éclat.

LA COULEUR JAUNE INDIQUE L'ATH DU MULTIJOUEUR



GAMEPLAY

SANTÉ

Après avoir subi des dégâts, Max peut se soigner en prenant des antalgiques. Trouvez des antalgiques en explorant les environnements et gardez toujours un œil sur la jauge de santé.

En cas de blessure fatale et s'il vous reste un antalgique, vous disposez de quelques secondes pour éliminer l'ennemi qui vous a porté le coup fatal avant de mourir. Si vous parvenez à le tuer, vous utilisez alors un antalgique et disposez d'une petite quantité de santé pour continuer le combat.

En multijoueur, la santé se régénère lentement après quelques secondes. Le poids de l'équipement et certains objets peuvent avoir une influence sur la régénération de santé. Les antalgiques restent le moyen le plus rapide de regagner de la santé.

BULLET TIME®

Le Bullet Time® ralentit le monde autour de vous et vous permet de viser, de vous déplacer et de tirer plus vite, vous donnant ainsi un avantage sur l'ennemi.

Le Bullet Time® n'est pas illimité. Gagnez-le en faisant des victimes ou en vous faisant toucher. Les tirs à la tête, les tirs bien placés et les enchaînements de victimes vous feront gagner du Bullet Time® supplémentaire.

SHOOTDODGE™

Utilisez le Shootdodge™ pour tuer en beauté avec le Bullet Time®. Vous pouvez utiliser le Shootdodge™ comme stratégie défensive pour éviter rapidement les tirs. Vous pouvez utiliser le Shootdodge™ dans n'importe quelle direction choisie en appuyant sur RB.

Après un Shootdodge™, Max reste à terre. Vous pouvez alors continuer de tirer dans n'importe quelle direction en utilisant le STICK ANALOGIQUE DROIT et recharger au sol.

Pour vous relever, orientez le STICK ANALOGIQUE GAUCHE dans la direction souhaitée.



CAMÉRA DERNIÈRE EXÉCUTION

Une caméra cinématique montrera automatiquement votre dernière exécution, pour vous faire savoir que la zone est dégagée.

Vous pouvez également ralentir la vitesse de cette caméra en maintenant A, ou continuer à tirer sur l'ennemi en appuyant sur la GÂCHETTE DROITE.

CORPS-À-CORPS

Au corps-à-corps, Max dispose de plusieurs attaques rapprochées pour neutraliser ses ennemis. Si vous n'avez plus de munitions, utilisez ces attaques pour désarmer vos ennemis et prendre leurs armes.

COUVERTURE

Les murs, les véhicules, les caisses et les autres objets peuvent servir de couverture. Appuyez sur X à proximité d'un de ces éléments pour vous mettre à l'abri. Quittez votre couverture en appuyant sur X ou en orientant le STICK ANALOGIQUE GAUCHE dans la bonne direction. Certaines couvertures se dégradent en subissant des dégâts. Si vous

restez trop longtemps derrière une couverture, les ennemis essaieront de vous prendre à revers ou de vous déloger par la force.

CIBLAGE

Max Payne 3 propose plusieurs modes de ciblage. Vous pouvez choisir entre plusieurs réticules, configurations de commandes et ajuster la vitesse de contrôle de la caméra. Il y a également différents types de visée :

VERROUILLAGE TOTAL

Le réticule passe rapidement à la cible la plus proche lorsque vous appuyez sur la GÂCHETTE GAUCHE. Le mode Total apporte le plus d'assistance à la visée.

VERROUILLAGE PARTIEL

Vous devrez viser plus près de vos cibles avant que le réticule ne les verrouille.

VISÉE LIBRE

Supprime toute assistance pour une visée libre.

MULTIJOUEUR

Le multijoueur de Max Payne 3 transpose l'expérience Max Payne en ligne de façon inédite. En plus d'une variété de modes de jeu compétitifs et coopératifs comme Match à mort et Payne maximale, le multijoueur de Max Payne 3 introduit un mode par équipes scénarisé appelé Guerre des gangs, dans lequel l'issue de chaque partie influe sur l'histoire et la nature du jeu pour une série de cinq manches consécutives. Progressez pour débloquer des armes, des accessoires, des objets, des éléments d'avatar personnalisables ainsi que plusieurs aptitudes spéciales appelées Coups d'éclat.

MATCHMAKING

En mode multijoueur, vous pouvez rejoindre une ou plusieurs listes pour affronter en ligne des joueurs du monde entier ou créer une partie privée pour inviter et jouer avec vos amis. Les listes utilisent un système de matchmaking qui vous dirigera vers des parties qui répondent à vos critères avec

des joueurs ayant le même niveau que vous, et en prenant en compte divers facteurs relatifs à votre classement personnel. Si vous êtes dans une bande créée grâce au Rockstar Games Social Club, vous rejoindrez les parties de vos amis s'ils sont en ligne.

LISTES

MODE ENTRAÎNEMENT

Match à mort et Match à mort en équipe réservé aux débutants du multijoueur Max Payne.

MATCH À MORT

C'est chacun pour soi. Tuez autant de monde que vous pouvez.

MATCH À MORT EN ÉQUIPE

Travaillez de concert avec votre bande pour abattre vos rivaux. Le gang ayant fait le plus de victimes remporte la victoire.

PAYNE MAXIMALE

Ce mode est un mélange de coopération et de compétition. La partie commence par un simple affrontement. Le premier joueur à faire une victime devient Max Payne et sa victime devient Raul Passos. Ces deux joueurs doivent coopérer pour tuer autant de membres de gang que possible afin de gagner des points et de rester en vie. Les autres joueurs doivent abattre Max et Passos. Si un gangster y parvient, il prend la place de celui qu'il a tué et doit ensuite se battre pour survivre aussi longtemps que possible.

MATCH À MORT (GRAND)

Abattez vos ennemis dans un Match à mort regroupant jusqu'à 16 joueurs sur une grande carte. Finissez les défis d'entraînement pour avoir accès aux listes avancées.

MATCH À MORT EN ÉQUIPE (GRAND)

Un match à mort en équipe avec des équipes plus importantes se déroulant sur des cartes plus grandes.

VARIANTES MATCH À MORT

Participez à n'importe quelle manche de guerre des gangs ou à n'importe quel type de match individuel en compétition.

GUERRE DES GANGS

La guerre des gangs s'inspire de moments-clés de l'histoire du mode solo pour créer des matchs multijoueur aux objectifs variables, tous connectés par une intrigue commune. Remplissez divers objectifs avec votre gang. Chaque objectif fait partie d'un arc scénaristique à plusieurs embranchements qui changera de manière dynamique selon les résultats de chaque manche :

AFFRONTEMENT :

Une bataille déchaînée où les gangs s'affrontent pour la suprématie.



FINALE :

Une bataille jusqu'à la mort entre gangs, leur force dépendant des résultats des manches précédentes.

SURVIVANT :

Similaire à la mode Finale, à la différence que chaque équipe a des vies en nombre limité.

JUSQU'AU DERNIER :

Chaque membre de gang n'a qu'une seule vie dans ce combat à mort.

ASSASSINAT :

Abattez les cibles indiquées et tous ceux qui se trouvent sur votre chemin.

DÉMOLITION :

Un gang doit placer une des deux bombes pendant que l'autre essaie de protéger les sites visés.

LIVRAISON :

Les deux gangs s'affrontent pour récupérer les objets de leur équipe et les apporter au point de livraison.

SAISIE :

Les deux gangs s'affrontent pour obtenir deux sacs et les apporter à un point de livraison.

TERRITOIRE :

Les gangs s'affrontent pour s'approprier un territoire important.

LA TOTALE :

Les gangs s'affrontent pour le contrôle de plusieurs territoires.

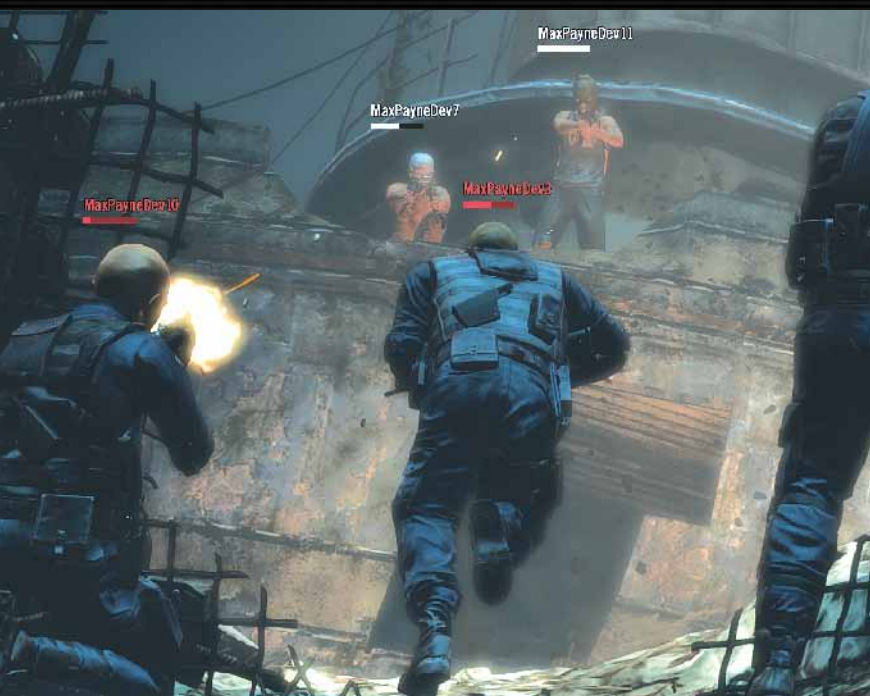
ASSAUT :

Le dos au mur, un des gangs doit défendre 3 territoires, l'un après l'autre.

PASSAGE :

Un gang doit s'enfuir ou mourir au cours d'une poursuite sans pitié.

Appuyez sur la touche X pour changer les paramètres de visée par défaut dans la section des listes. Celles-ci peuvent être ajoutées ou modifiées lorsque du contenu téléchargeable additionnel est disponible



ARSENAL

L'Arsenal est la zone centrale pour la personnalisation multijoueur. Accédez-y depuis le menu multijoueur afin de créer et d'équiper vos équipements personnalisés, pour débloquer et acheter de nouvelles armes, pour personnaliser votre avatar et ajouter des titres à votre nom.

ÉQUIPEMENT

Vous trouverez 4 équipements prédéfinis convenant à de nombreux styles de jeu dans la section équipement.

En montant de niveau, vous débloquerez des emplacements d'équipement personnalisables pour créer vos propres équipements avec les armes, objets, projectiles et coups d'éclat débloqués.

Les objets se débloquent en gagnant des niveaux et en les achetant avec l'argent obtenu ; faites défiler le menu d'équipement pour voir et vous équiper de vos armes, de vos objets, de vos projectiles et de vos coups d'éclat.

Les armes et les objets modifient votre mobilité, votre vitesse et la régénération de votre santé ; assurez-vous de garder un œil sur votre barre de mobilité quand vous personnalisez votre personnage.

OBJETS

Vous pouvez vous équiper et porter jusqu'à 5 objets en même temps, qui donnent des capacités passives à votre personnage quand il les porte.

MULTIJOUEUR (SUITE)



COUPS D'ÉCLAT

Les coups d'éclat sont des capacités spéciales que vous pouvez assigner dans votre équipement et utiliser en cours de partie pour vous donner (ou à votre équipe) des avantages particuliers. Les coups d'éclat sont liés à votre niveau d'adrénaline et chaque coup d'éclat possède 3 niveaux variant selon l'adrénaline dont vous disposez. Vous ne pouvez équiper qu'un seul coup d'éclat par équipement. Utilisez-le en appuyant sur le STICK ANALOGIQUE DROIT.

PROJECTILES

Choisissez et équipez-vous d'un projectile comme les grenades à fragmentation ou les grenades flash. Envoyez-les en appuyant vite sur LB. Vous pouvez aussi accélérer la détonation des grenades en les sélectionnant dans le choix des armes et en maintenant la GÂCHETTE DROITE avant de les envoyer.

AVATAR

Modifiez un avatar personnalisé pour chaque faction du mode multijoueur. De nombreuses modifications de style peuvent être apportées aux vêtements et à l'apparence physique de votre avatar.

TITRES

De nouveaux titres sont débloqués en atteignant des rangs élevés ou en terminant des défis. Prouvez votre valeur en choisissant un titre.

MULTIJOUEUR (SUITE)



GAGNER DES NIVEAUX ET DE L'ARGENT

EXP

Obtenez de l'EXP en faisant des victimes, en remplissant des objectifs et en participant à des parties.

LES NIVEAUX ET LES ÉLÉMENTS À DÉBLOQUER

Amassez de l'EXP en multijoueur pour gagner des niveaux.

Vous pourrez débloquer plus d'objets, des coups d'éclat, des armes et des modifications au fil des niveaux.

ARGENT

Dépensez votre argent pour obtenir de nouvelles armes, des modifications, des objets et des coups d'éclat pour votre équipement. Vous recevrez de l'argent supplémentaire à chaque passage de niveau. Remplir des objectifs, dépouiller des corps, faire des séries de victimes et remporter des paris permettent aussi de gagner de l'argent.

DÉPOUILLER

Maintenez B devant le cadavre de vos ennemis pour les dépouiller de leur argent, de leur adrénaline ou de leurs antalgiques.

PARIS

Lors du chargement de la partie, vous pourrez miser sur des critères spécifiques du match en appuyant sur X.

DÉFIS

Vous pouvez gagner de l'EXP et de l'argent bonus en réussissant des défis multijoueur. Le suivi des défis est automatique et vous pouvez consulter votre progression, les défis terminés et les récompenses obtenues dans le menu défis.

SYSTÈME DE NIVEAU DES ARMES

Obtenir de l'EXP en faisant des victimes augmentera le niveau de l'arme équipée, débloquant ainsi de nouvelles fonctionnalités pour l'arme et ses modifications.



ROCKSTAR GAMES *Social Club*

Inscrivez-vous au Rockstar Games Social Club pour profiter de tous les avantages des membres de la communauté Rockstar. Participez à des événements spéciaux exclusifs du Social Club aux côtés des développeurs de Rockstar, de vos amis et de VIP, montrez votre talent au cours d'événements diffusés en ligne en direct sur le site du Social Club, prenez part à des défis solos ou communautaires, consultez vos statistiques et comparez-les à celles de vos amis, le tout en obtenant des récompenses exclusives.

Pour vous inscrire en cours de jeu, appuyez sur la touche START lorsque vous êtes sur le menu principal de Max Payne 3, ou visitez www.rockstargames.com/socialclub

BANDES

Pour les membres du Social Club, les bandes sont un moyen facile de jouer à Max Payne 3 en multijoueur avec des amis. Jouer en bande augmente l'EXP reçue et améliorera vos talents en tant qu'équipe.

Créez, rejoignez et gérez les bandes grâce au site du Social Club : votre centre d'accès pour personnaliser et gérer tous les aspects de votre bande, comme son nom et son emblème. Vous

pouvez aussi rejoindre et gérer ces bandes dans le menu multijoueur du jeu.

Vous pouvez faire partie de plus d'une bande à la fois. Lorsque vous arrivez dans une partie où joue un membre de votre bande, vous rejoindrez automatiquement son camp. Vous pouvez aussi inviter des joueurs avec lesquels vous avez joué récemment dans votre bande, ou proposer de rejoindre la leur dans le menu Bandes du jeu.

CRÉEZ DES BANDES

MAX PAYNE 3



AGRANDISSEZ-LES DANS



CONTENU TÉLÉCHARGEABLE

Consultez le contenu téléchargeable disponible et à venir grâce à la section Marché Xbox LIVE du menu principal. Le contenu téléchargeable déjà possédé sera indiqué et vous pourrez en acheter du nouveau depuis la section Marché Xbox LIVE.

MODE ARCADE

Jouez en solo dans le mode Arcade. Battez-vous contre la montre et terminez les niveaux rapidement en faisant autant de dégâts que possible. Les niveaux Score Attack sont débloqués en les terminant d'abord en solo dans le mode Histoire. La Minute new-yorkaise est débloquée une fois le jeu terminé.

Dans les modes Arcade, débloquez des vêtements pour votre avatar multijoueur en atteignant le rang platine et gagnez de l'EXP multijoueur en obtenant les meilleurs scores.



SCORE ATTACK

Obtenez le plus de points possibles grâce à des tirs et des victimes spécifiques. Le nombre de points obtenus varie selon que vous faites des tirs sur le corps, à la tête, des victimes par explosion, au corps à corps, et des destructions de véhicule. Les multiplicateurs sont obtenus comme récompense pour les tirs successifs et pour avoir utilisé des capacités spéciales comme le Shootdodge™, le Bullet Time® ou le tir à plat ventre.


MINUTE NEW-YORKAISE

Abattez vos ennemis pour gagner du temps ; chaque victime vous rapporte 3 secondes et les tirs à la tête 5 secondes. Le Bullet Time® ralentira le chronomètre, et ce dernier s'arrêtera pendant les cinématiques et les dernières exécutions. Vous mourrez si le chronomètre atteint zéro.

Un autre chronomètre tient compte du temps total pris pour chaque niveau. Si vous ratez un point de passage, le temps additionnel pour y revenir est ajouté au chronomètre de temps total.

Pour obtenir la liste complète des crédits, veuillez visiter rockstargames.com/maxpayne3/credits



©2004 - 2012 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar Studios, Max Payne et les marques et logos Rockstar Games et les marques  sont des marques commerciales et/ou déposées de Take-Two Interactive Software, Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques, commerciales ou non, appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés.

Utilise Bink Video. Copyright © 1997-2012 par RAD Game Tools, Inc. "NaturalMotion", "euphoria" et les logos NaturalMotion et euphoria sont des marques commerciales de NaturalMotion. Tous droits réservés. Utilisés sous licence. Dolby et les symboles du double D sont des marques commerciales de Dolby Laboratories. DTS et DTS Symbol sont des marques déposées de DTS, Inc. et DTS Digital Surround est une marque commerciale de DTS, Inc. Bullet Time est une marque déposée appartenant à Warner Bros. Entertainment, Inc. technologie d'encodage audio MPEG Layer-3 sous licence de Fraunhofer IIS et Thomson. Ce produit contient une technologie logicielle sous licence de GameSpy Industries, Inc. © 1999-2012 GameSpy Industries, Inc. GameSpy et "Powered By GameSpy" sont des marques commerciales de GameSpy Industries, Inc.